



PENJELASAN UMUM

PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

2021

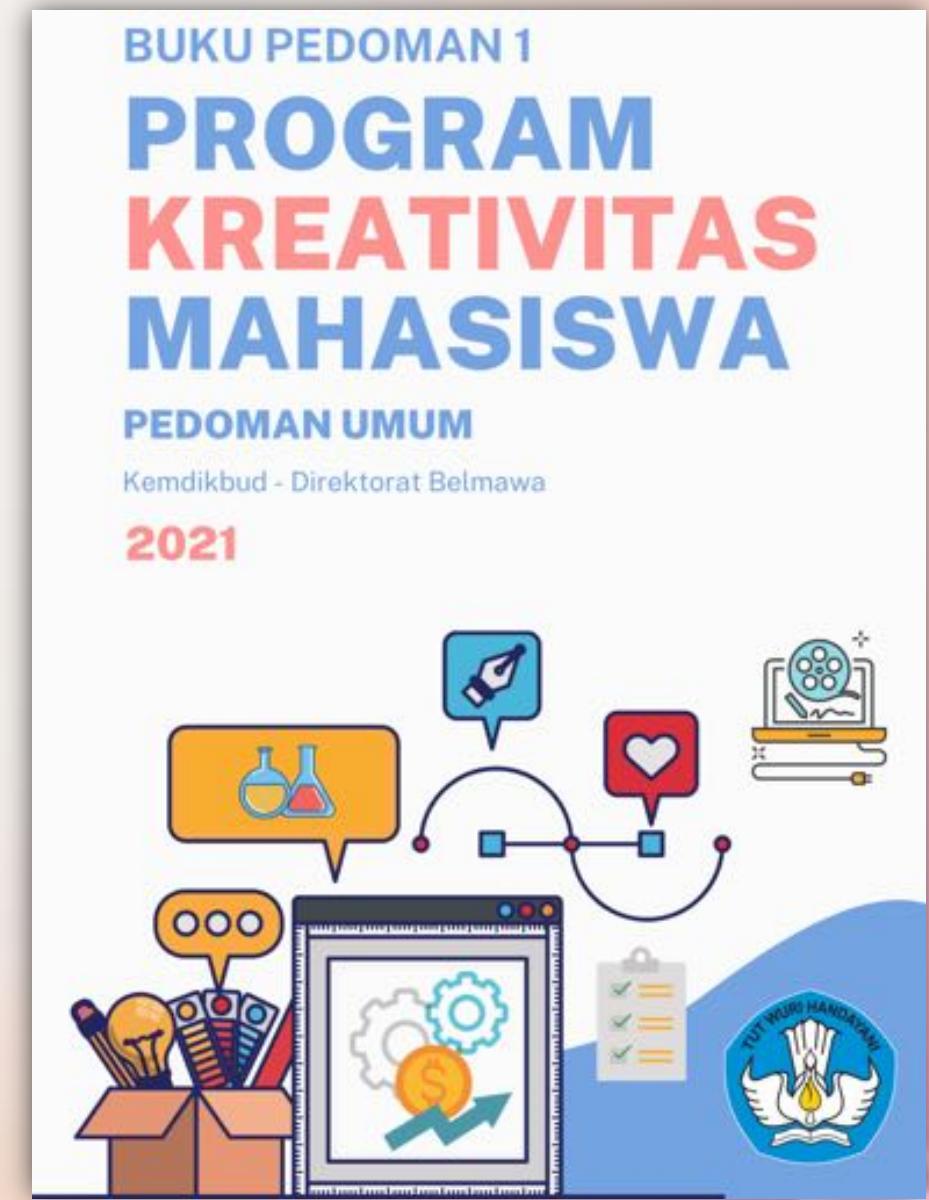
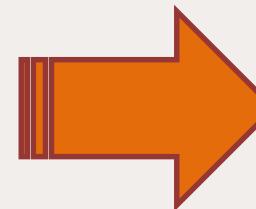
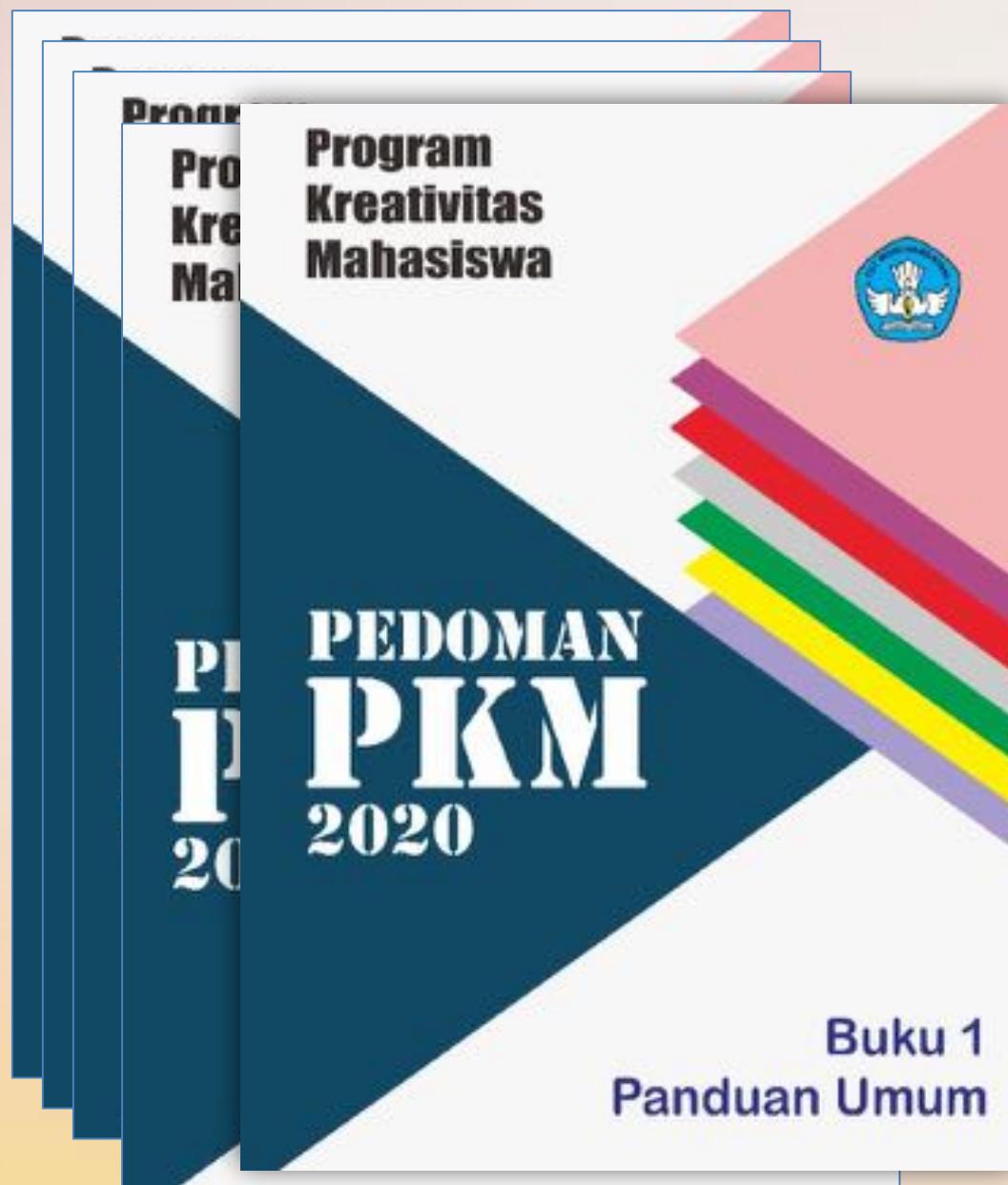


Tujuan

Mempersiapkan sumber daya manusia yang berorientasi ke masa depan dan ditempa dengan transformasi Pendidikan Tinggi sehingga menjadi lulusan yang unggul, kompetitif, adaptif, fleksibel, produktif, berdaya saing dengan karakter Pancasila, serta

Memandu mahasiswa menjadi pribadi yang:

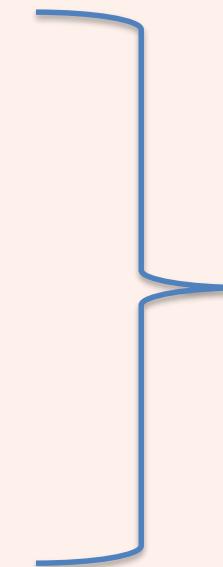
- Tahu dan taat aturan
- Kreatif dan inovatif
- Objektif kooperatif dalam membangun keragaman intelektual





Jenis-jenis PKM

- PKM 5 BIDANG:
 - PKM-Riset (PKM-RE/PKM-RSH)
 - PKM-Pengabdian kepada Masyarakat (PKM-PM)
 - PKM-Kewirausahaan (PKM-K)
 - PKM-Penerapan IPTEK (PKM-PI)
 - PKM-Karsa Cipta (PKM-KC)
- PKM-Gagasan Futuristik Konstruktif (PKM-GFK)
- PKM Karya Tulis



PROPOSAL
PENDANAAN



INSENTIF





Pengamatan
mendalam
berbasis iptek
untuk
mengungkap
informasi baru



PKM-R

Produk iptek
sebagai
komoditas usaha
mahasiswa

PKM-K

Solusi iptek
(teknologi/
manajemen)
bagi mitra non
profit



PKM-PM

Solusi iptek
(teknologi/
manajemen)
bagi mitra
profit

PKM-PI

Karya berupa
hasil konstruksi
karsa yang
fungisional



PKM-KC

Penyelesaian
Permasalahan
isu SDGs atau
Nasional
disajikan dalam
bentuk Video



PKM-GFK





Inti Kegiatan PKM-KT → Insentif

Karya tulis
memuat ide
berupa konsep
perubahan di
masa depan



PKM-GT

PKM-AI

Artikel ilmiah
hasil kegiatan
akademik
mahasiswa





Konsep Pelaksanaan PKM 2021



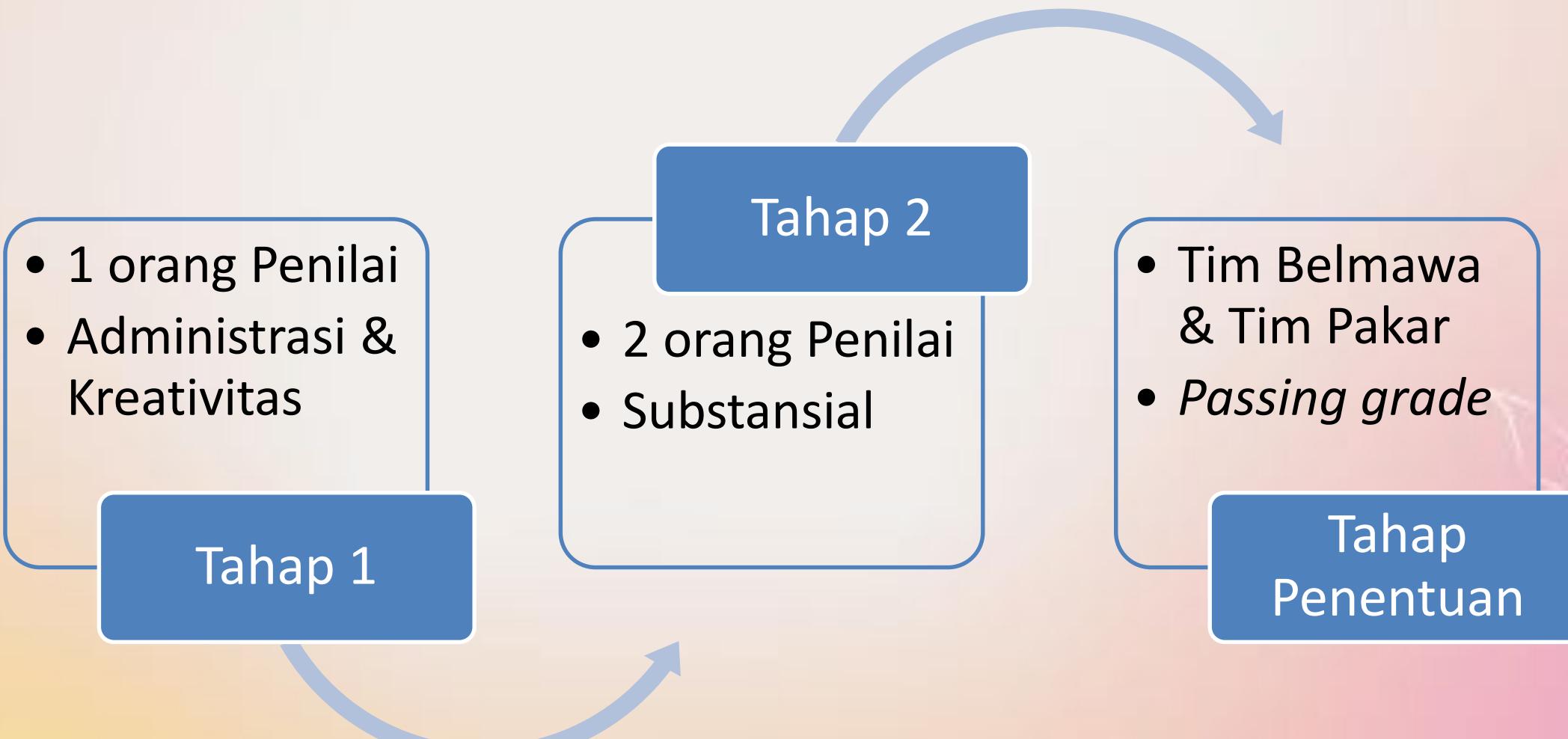
Era Adaptasi Kebiasaan Baru → Protokol Kesehatan

Daring (*Virtual*) & Luring dengan pembatasan
(*Blended*) → Daring +

Buku Pedoman PKM Baru (2021)



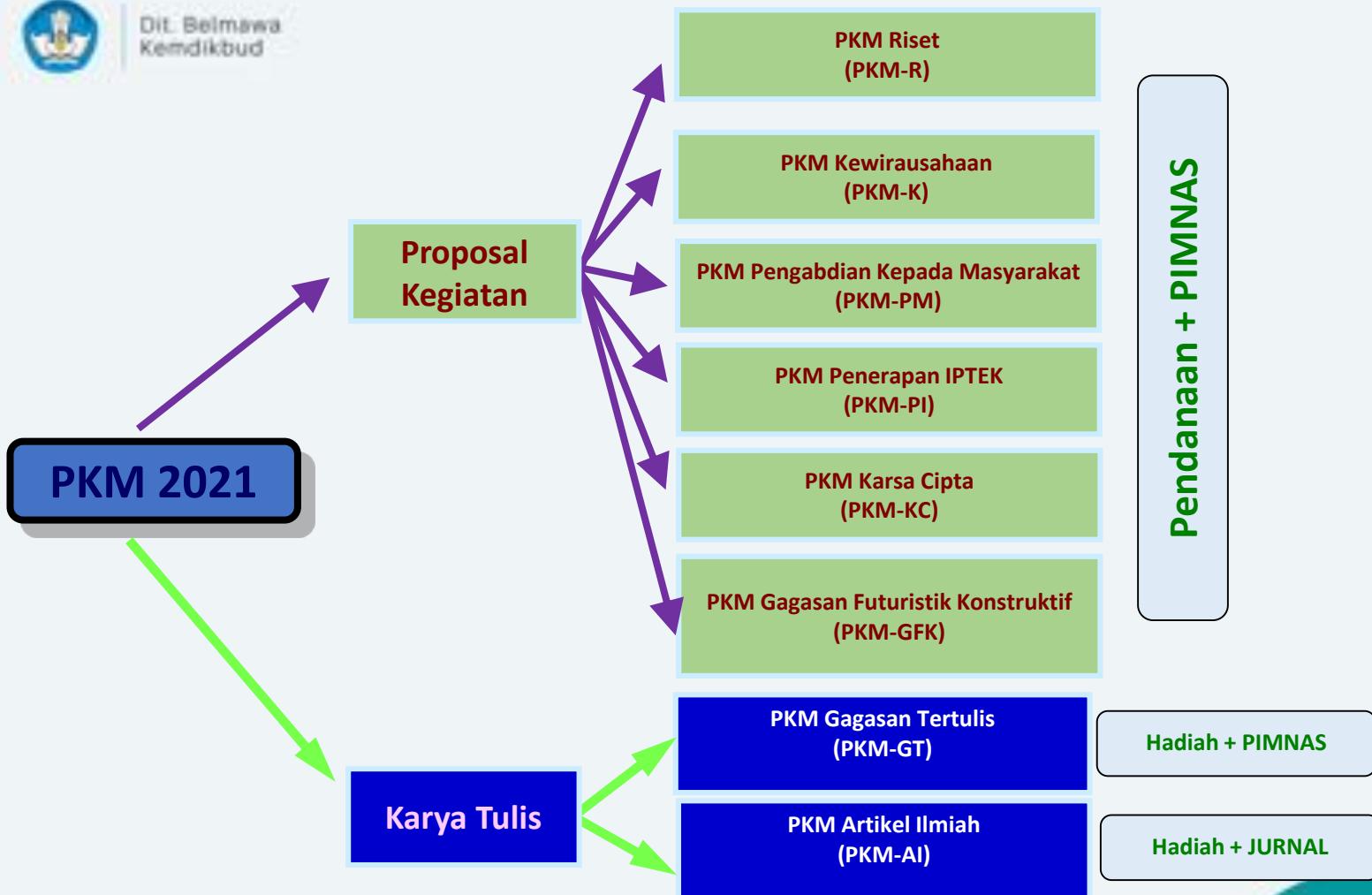
Penilaian Proposal dan Penentuan Proposal Didanai





Persiapan Penyusunan Proposal PKM

- Pedoman **terbaru** yang berisi syarat-syarat, aturan dan ketentuan penulisan proposal yang diterbitkan oleh institusi pemberi dana.
(PKM → Dit. Belmawa Ditjen Dikti KeMenDikBud)
- Paham
 - Masing-masing PKM (mempunyai ciri khas dan aturan yang berbeda)
→ **CERMATI !!!!**
 - Syarat-syarat yang ditentukan
 - Aturan yang tertulis di **buku Pedoman PKM 2021**





KRITERIA PENGUSUL

1

Peserta PKM adalah kelompok mahasiswa aktif **program pendidikan Sarjana, Sarjana Terapan dan diploma dari PT non Politeknik** di lingkungan Kemdikbud yang terdaftar di PD-Dikti

2

Kelompok pengusul berjumlah 3–5 orang, terdiri dari satu orang ketua dan 2–4 orang anggota

3

Nama-nama pengusul (ketua dan anggota) harus ditulis lengkap dan tidak boleh disingkat

4

Khusus PKM-Riset, tema yang diusulkan harus sesuai dengan bidang ilmu ketua atau anggota

5

Mahasiswa dari berbagai program studi yang berbeda atau dari prodi yang sama, dalam satu perguruan tinggi yang sama

6

Keanggotaan setiap kelompok PKM disarankan berasal dari minimal dua angkatan yang berbeda

7

Besarnya dana kegiatan per judul Rp 5.000.000 s.d Rp 10.000.000 (+ maks. 25% sumber dana lain)



SISTEMATIKA PROPOSAL KEGIATAN

“Judul PKM tidak boleh menggunakan akronim atau singkatan yang tidak baku dan hanya diperbolehkan maksimal 20 kata.”

Proposal terdiri dari:

1. **ISIAN KELENGKAPAN** yang **dientrikan** secara langsung pada **SIMBelmawa**, dengan validasi oleh dosen pendamping dan pimpinan perguruan tinggi bidang kemahasiswaan. Isian kelengkapan sampul meliputi Judul PKM, jenis PKM, nama dan nomor induk tim mahasiswa, asal PT pengusul, dan tahun usulan.
2. **ISI UTAMA PROPOSAL** dikemas dalam bentuk (pdf.), terdiri dari: daftar isi, halaman inti (pendahuluan-daftar pustaka maks.10 halaman), dan lampiran. Halaman daftar isi : i, ii, iii, ..., yang diletakkan pada sudut kanan bawah. Halaman inti dan lampiran : 1, 2, 3, ..., yang diletakkan pada sudut kanan atas. Isi utama proposal ditulis dengan: Tipe huruf menggunakan *Times New Roman* ukuran 12, teks menggunakan jarak baris 1,15 spasi dan perataan teks menggunakan rata kiri dan kanan, *Layout* menggunakan ukuran kertas A-4, satu kolom, margin kiri 4 cm, margin kanan, atas, dan bawah masing-masing 3 cm.

Berkas isi utama proposal **diunggah ke SIMBelmawa** dengan penamaan **file**:

namaketua_namapt_PKM-X.pdf (sesuai bidang PKM) untuk divalidasi oleh dosen pendamping dan disahkan oleh pimpinan perguruan tinggi bidang kemahasiswaan.





Kewajiban

Tim PKM 5 Bidang

Lolos Didanai



Mencatat kegiatan
dalam bentuk
logbook

Menyusun dan
mengunggah
laporan kemajuan
ke SIMBelmawa

Mengikuti Penilaian
Kemajuan
Pelaksanaan PKM
(PKP2) secara daring
atau luring berupa
penilaian
pelaksanaan
kegiatan

Menyusun dan
mengunggah
laporan akhir ke
SIMBelmawa

Peserta PIMNAS,
wajib mengunggah
artikel ilmiah (sesuai
Pedoman PKM-AI
2021) dan Poster



PKM KEWIRASAHAAN
**PROGRAM
KREATIVITAS
MAHASISWA**

2021



PKM-K

Harus PRODUK BARU atau PRODUK INOVASI



“

Kewirausahaan adalah kreativitas untuk menghimpun Inovasi (*Innovation*), IPTEK (*Knowledge*), Kepemimpinan (*Leadership*) dan Visi (*Vision*) guna menghasilkan produk yang berkualitas serta mempunyai nilai ekonomi dan daya saing tinggi

”





DASAR

Tim mahasiswa harus melakukan analisis adanya kebutuhan dan peluang pasar, untuk selanjutnya membuat kreativitas (komoditas) usaha dalam rangka menyediakan kebutuhan pasar tersebut.

RUANG LINGKUP

Ruang lingkup PKM-K adalah menciptakan kreativitas usaha yang dijalankan oleh tim mahasiswa guna menghasilkan produk berupa barang atau jasa. Pada dasarnya, PKM-K lebih mengutamakan solusi tantangan intelektual yang mendasari lahirnya komoditas usaha baru dan unik. Komoditas usaha yang diciptakan harus merupakan jelmaan penguasaan iptek oleh tim mahasiswa.

TUJUAN

Tujuan PKM-K adalah memotivasi dan membuka peluang bagi mahasiswa untuk menghasilkan karya kreatif, inovatif sebagai bekal berwirausaha sebelum atau setelah menyelesaikan studi. PKM-K diharapkan dapat menjadi cikal bakal kemunculan produk usaha di Indonesia sebagai karya mandiri bangsa.

Program PKM-K pada masa pandemi ini (dimungkinkan) dilaksanakan melalui konsep *“blended”*

- **Virtual-Digital**
- **Online (Daring)**
- **Offline (Luring)**



Dit. Belmawa
Kemdikbud





Luaran PKM-K



Laporan Akhir



Artikel Ilmiah



Laporan Kemajuan



Produk Wirausaha





DIT. Belmawa
Kemdikbud



CONTOH HASIL PKM-K





PKM PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

PROGRAM **KREATIVITAS** MAHASISWA

2021



PKM-PM

Mahasiswa mengembangkan Masyarakat Sosial



Pendahuluan

Program penerapan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni yang berorientasi non profit dalam upaya untuk membantu mengakhiri kemiskinan, mengurangi kesenjangan dan melindungi lingkungan

Tujuan

Memberikan pelajaran kepada mahasiswa tentang potret masyarakat mitra; menumbuhkan tenggang rasa dan solidaritas terhadap masalah yang dihadapi masyarakat mitra; menerapkan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni dalam menyelesaikan masalah tersebut





Contoh Mitra PKM-PM



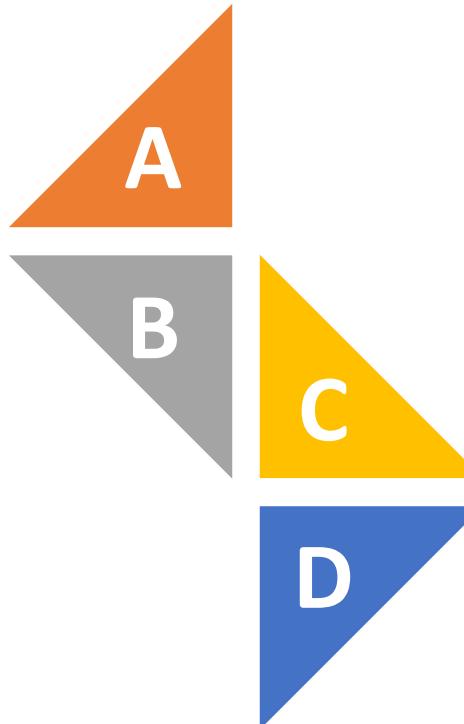


RUANG LINGKUP

PKM-PM

Kewirausahaan masyarakat non produktif
untuk pembentukan wirausaha baru

Penerapan ilmu pengetahuan, teknologi dan
seni untuk memecahkan persoalan atau
memenuhi kebutuhan masyarakat



Pemberdayaan masyarakat untuk
meningkatkan kualitas kehidupan
masyarakat atau lingkungan;

Pengabdian masyarakat bentuk lainnya



Konsep Pelaksanaan Program

Virtual-digital

PM secara virtual mengandung arti komunikasi dengan mitra dilakukan dengan bantuan perangkat lunak.

PM berbasis digital adalah upaya penggunaan internet, perangkat seluler, media sosial, mesin pencarian, dan sebagainya dalam pengabdian kepada masyarakat

Online (daring)

PM yang dilaksanakan berbasis pada jaringan internet (internet-based). Misalnya, komunikasi dengan mitra berbasis online atau menggunakan jaringan sistem komunikasi seperti internet

Offline (luring)

PM yang dilakukan secara langsung, terjadi pertemuan dan interaksi langsung dalam penggerjaan program PKM namun tanpa kontak fisik dan tetap dengan memperhatikan protokol kesehatan secara ketat





Luaran PKM-PM



Laporan kemajuan (dilampirkan dokumentasi aktivitas pelaksanaan program PKM-PM yang telah dilakukan secara mandiri oleh masyarakat mitra dan atau secara daring dengan mahasiswa)



Laporan akhir (dilampirkan dokumentasi aktivitas pelaksanaan program PKM-PM yang telah dilakukan secara mandiri oleh masyarakat mitra dan atau secara daring dengan mahasiswa);



Produk program berupa buku pedoman pelaksanaan program



Artikel Ilmiah





“

*Tetap Semangat,
Sehat Selalu dan
Siap Mengabdi*

”





Dit. Belmawa
Kemdikbud

GAGASAN FUTURISTIK KONSTRUKTIF

PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

2021



PKM-GFK

Merencanakan Masa Depan Indonesia/Dunia menjadi lebih baik,
mahasiswa bisa membuat skenario dalam pembuatan film pendek



“

*Mengasah kreativitas mahasiswa dalam
mencipta gagasan futuristik untuk
memperbaiki (suatu) kondisi masa kini dalam
bentuk video dan atau animasi*

”





Tujuan Program

Memotivasi partisipasi mahasiswa dalam mengelola imajinasi, persepsi dan nalarnya, untuk memikirkan tata kelola yang futuristik namun konstruktif sebagai upaya pencapaian 17 Tujuan SDGs di Indonesia maupun solusi keprihatinan bangsa Indonesia.



Kunci Gagasan

- Berorientasi kepada masa depan
- Melibatkan kemanfaatan untuk banyak pihak secara berkesinambungan
- Memiliki potensi implementasi





Ruang Lingkup: 17 SDGs

1 TANPA KEMISKINAN



2 TANPA KELAPARAN



3 KEHIDUPAN SEHAT DAN SEJAHTERA



4 PENDIDIKAN BERKUALITAS



5 KESETARAAN GENDER



6 AIR BERSIH DAN SANITASILAYAK



7 ENERGI BERSIH DAN TERJANGKAU



8 PEKERJAAN LAYAK DAN PERTUMBUHAN EKONOMI



9 INDUSTRI, INOVASI DAN INFRASTRUKTUR



10 BERKURANGNYA KESENJANGAN



11 KOTA DAN PERMUKIMAN YANG BERKELANJUTAN



12 KONSUMSI DAN PRODUKSI YANG BERTANGGUNG JAWAB



13 PENANGANAN PERUBAHAN IKLIM



14 EKOSISTEM LAUTAN



15 EKOSISTEM DARATAN



16 PERDAMAIAN, KEADILAN DAN KELEMBAGAAN YANG TANGGUH



17 KEMITRAAN UNTUK MENCAPAI TUJUAN





Ruang Lingkup: Keprihatinan Bangsa

1. Korupsi



2. Narkoba



3. Radikalisme & NKRI



4. Bencana alam



5. Bahasa daerah



6. Konservasi satwa liar



^K	^A	^I	^E	^U	^O	^W	^H
Ka	Ga	Nga	Ngka	Pa	Ba	Ma	Mpa
Ta	Da	Na	Nra	Ca	Ja	Nya	Nea





Usulan Sampai Tahun 2020

- Berupa video dan atau animasi yang sudah dibuat pengusul
- Dilengkapi file usulan yang mendeskripsikan video dan atau animasi yang diusulkan
- Yang lolos penilaian akan mendapatkan insentif
- Diantara yang memperoleh insentif akan dipanggil ke PIMNAS sesuai ranking nilai

Perubahan PKM - GFK



Gagasan Futuristik
Konstruktif



Usulan Tahun 2021

- Mengajukan proposal kegiatan lengkap dengan rencana anggaran
- Proposal yang lolos review untuk didanai akan mendapatkan pembiayaan untuk pembuatan video dan atau animasi
- Akan dilakukan PKP2 seperti PKM 5 bidang
- Bagi yang nilainya di atas *cutting score* akan dipanggil ke PIMNAS



Konsep Pelaksanaan PKM –GFK,

Bisa dilakukan dengan cara “**blended**”, yaitu kombinasi dari:

1. virtual-digital, sangat memungkinkan dilakukan untuk video animasi





Konsep Pelaksanaan PKM – GFK

Bisa dilakukan dengan cara “blended”, yaitu kombinasi dari:

2. Online, apabila memerlukan elemen video *courtesy* (durasi maksimal 15%)





Konsep Pelaksanaan PKM – GFK

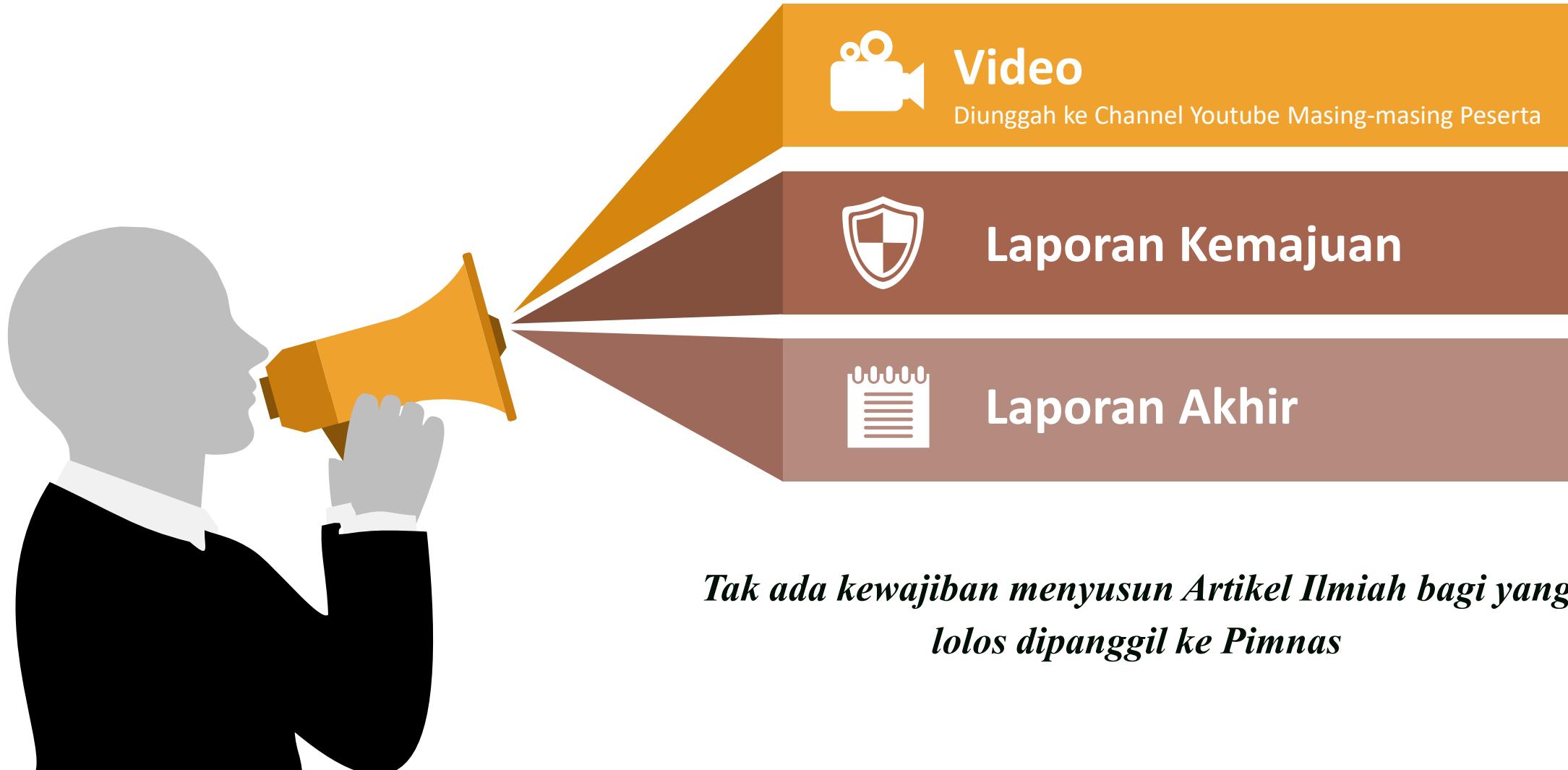
Bisa dilakukan dengan cara “blended”, yaitu kombinasi dari:

3. Offline dengan protokol ketat, untuk *shooting* / pengambilan gambar di lapangan





Luaran PKM - GFK





Dit. Belmawa
Kemdikbud

PKM-GT

PKM-GAGASAN TERTULIS

PKM-GT

Merencanakan Masa Depan Indonesia Lebih baik, implementasi bisa 5
sd 10 tahun yang akan datang



VISIONER
UNSUR IMAJINASI DAN PERSEPSI, DOMINAN
DAMPAK SISTEMIK
BORDERLESS

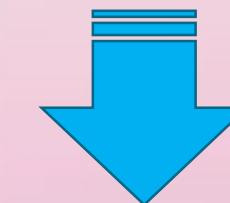
PKM-GT



Konsep Perubahan
atau Pengembangan



PKM-X

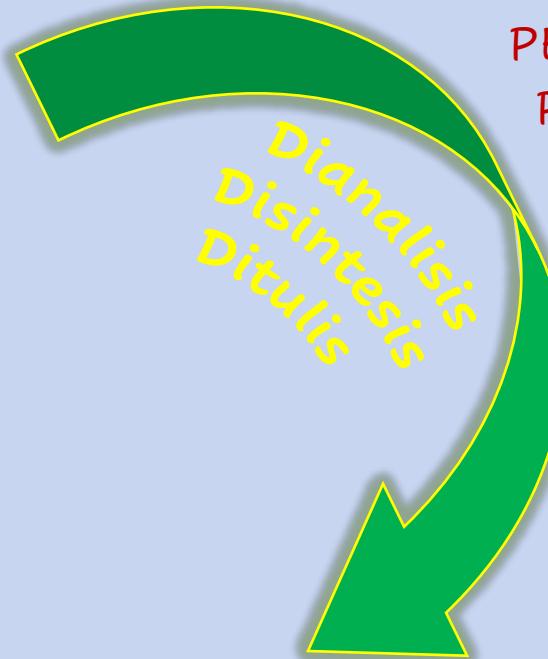


Barang
Jasa
Metode
Prototipe
Informasi





FAKTA
DATA



KEKUATAN IMAJINASI
PEMAHAMAN SUBSTANSI
PENGALAMAN MENULIS
KOSAKATA POPULER
MASYARAKAT LUAS

GAGASAN TERTULIS

TULISAN





Sifat/ Karakter Utama

1. *Problem solving*
2. *Futuristik, visioner*
3. *Memerlukan durasi waktu panjang*
4. *Realistik*
5. *Berdampak sistemik atau berskala masif.*

Ruang Lingkup

Meliputi seluruh aspek berbangsa dan bernegara seperti:

- *sosial,*
- *ekonomi,*
- *budaya,*
- *politik,*
- *hukum,*
- *pendidikan,*
- *kesehatan,*
- *pertahanan keamanan,*
- *energi, teknologi*
- *pangan dan*
- *lingkungan.*



Terima Terima

DIREKTORAT BELMAWA – DIKTI
2021

